

강 의 계 획 서

강 좌 명	언플러그드 코딩으로 만나는 로봇제어(with 부모님)	강사명	김미선
강의기간	5. 16.(토)	강의시간	14:00~17:00 (3시간)
강의대상 및 인원	보호자+초등1~2학년 (2인 1팀, 8팀 모집)	강의장소 (대면/비대면)	대면(감일도서관 3층 문화교실)
강의목표 및 기대효과	<ol style="list-style-type: none"> 1. SW교육을 놀이로 접근하여 논리와 창의력을 UP 시켜줍니다. 2. 초등 S/W교육과정의 성취기준인 ‘조건, 순차, 반복’을 익힙니다. 3. 전용카드를 입력하여알고리즘에따라움직이는 로봇을 통해언플러그드 코딩의기분을 익힙니다. 		
강의소개 및 주요내용	<p>4차산업콘텐츠 핵심인 코딩과 로봇제어의 원리를 익힙니다. 각종 명령카드로 로봇을 제어해 봅니다. 명령카드를 알고리즘에 맞게 입력하고 로봇이 수행할 수 있도록 명령블럭들의 활용법을 익힙니다. 스마트폰 앱을 통해 로봇의 움직임을 직접 제어하여 미로탈출, 축구게임이나 이어달리기를 해봅니다.</p>		
준비물, 재료비	재료비 15,000원 / 스마트폰 지참 필수(부모님 혹은 자녀 1대)		
차시	강의 주제	강의내용	준비물
1	4차 산업 혁명이란? 언플러그드 코딩이란? 명령카드별 사용법을 익히기 알고리즘에 따른 로봇제어 하기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 4차산업콘텐츠 핵심 중 하나인 코딩과 로봇제어의 원리를 익힙니다. ■ 컬러 코딩 카드로 로봇을 제어해 봅니다. ■ 명령카드를 알고리즘에 맞게 입력하고 로봇이 수행할 수 있도록 명령 블럭들의 활용법을 익힙니다. ■ 스마트폰 앱을 통해 로봇의 움직임을 제어하여 봅니다. 	뚜루뚜루 앱이 설치될 스마트폰